## 1494 – Burkhard Engelberg rettet den Turm



## MÖGLICHE AKTION — zwischen den Pfeilern:

## Münster-Quiz

Material: 18 Quizfragen

(in Ordner)

## **Aufstellung und Spielablauf:**

 Das Rautenmuster der Steinfließen zwischen den Pfeilern 5 / 6 (oder jedem anderen Pfeilerpaar) bildet das Spielbrett.



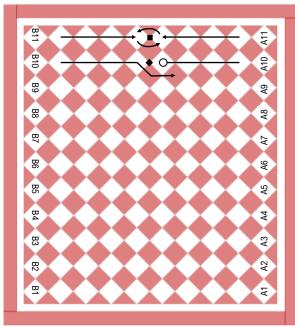
- Die Kinder teilen sich in zwei gleichgroße Gruppen (Gruppe A / Gruppe B) auf.
- Wie unten aufgezeichnet, stellt sich jedes Kind einer Gruppe auf die erste bzw. letzte Steinfließe einer weißen Reihe. [Bei einer größeren Kinderanzahl wird ein weiteres Rautenfeld hinzugefügt.]
- Um nicht beeinflusst zu werden, schließen die Kinder für die Frage und Antwort die Augen. Die Gruppenleitung stellt die Quizfrage und nennt die beiden Antwortmöglichkeiten ("Rechts" / "Links"). Um ihre Antwort anzuzeigen, heben die Kinder ihren rechten (für Antwort "Rechts") bzw. linken Arm (für Antwort "Links").
- Die Gruppenleitung nennt die Lösung.
- Alle Kinder mit der richtigen Antwort rücken auf das nächste Feld vor.

  Wenn zwei Kinder sich auf ihrer Linie treffen, gehen beide (bei richtiger Antwort) aneinander vorbei ■.

Bleibt ein Kind auf seinem Feld stehen, wechselt das Kind mit der richtigen Antwort zum "Überholen" auf ein Feld der roten Linie ◆.

- Das Spiel ist zu Ende, wenn das erste Kind die letzte Fließe seiner Reihe erreicht hat.
- Die Gruppen z\u00e4hlen alle zur\u00fcckgelegten Felder ihrer Kinder zusammen.
- Die Gruppe mit den meisten Feldern hat gewonnen.





Tugchstes Rautenfeld T

Gruppe A